**DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

|  |
| --- |
| U-SafeRide: Aplicativo com objetivo de melhoria na segurança em serviços de mobilidade. |

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| Antônio Petri de Moraes Soares de Moura e Oliveira | 24026144 |
| Daniel Kyoshi Moribe | 24026509 |
| Thiago Akira Higa Mitami | 24026254 |
| Vitor Kenzo Kanashiro | 24026113 |

**Professor responsável**

|  |
| --- |
| Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz |

**Curso**

|  |
| --- |
| Ciências da Computação, 3° Semestre Noturno |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme** **projeto pedagógico de curso.**

|  |  |
| --- | --- |
| - Projeto Interdisciplinar: |  |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

|  |
| --- |
| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) **✓** * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) |

**Tema gerador**

|  |
| --- |
| Proposta na melhoria de segurança em viagens pelo aplicativo da Uber para usuários (motoristas e passageiros). |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

|  |
| --- |
| Aplicativo Android funcional desenvolvido pelo Android Studio com integração em backend, contido nele opções para adicionar áreas de risco no mapa. |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

|  |
| --- |
| Projeto tem atuação prioritária na cidade de São Paulo, onde é decorrente situações de crimes em corridas, especialmente em áreas periféricas e regiões com baixo monitoramento. O aplicativo desenvolvido permitirá mapear e atualizar em tempo real essas áreas de risco, contribuindo para a segurança de motoristas e passageiros. |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

|  |
| --- |
| -Motoristas de aplicativo: Profissionais que trabalham em horários variados e estão expostos a situações de risco.  -Passageiros: Pessoas que utilizam serviços de transporte por aplicativo e desejam maior segurança durante os trajetos: Jovens, adultos e idosos.  -Comunidades locais: Moradores de áreas mapeadas, que se beneficiarão com a redução da criminalidade. |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

|  |
| --- |
| O problema é que os aplicativos atuais em sua maioria priorizam rotas rápidas, mas não necessariamente as mais seguras. O resultado disso são relatos crescentes de assalto durante as corridas, colocando em risco tanto a vida do passageiro quanto a do motorista, abalando a confiança nos serviços de mobilidade. A falta de um sistema dinâmico e colaborativo para mapeamento de áreas de risco em tempo real, impede a prevenção eficaz de crimes contra os usuários do aplicativo. O objetivo de intervenção é desenvolver e implementar um aplicativo que permita a colaboração dos usuários na identificação e atualizações de áreas de risco, integrando dados georreferenciados e alertas em tempo real. |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

|  |
| --- |
| -Aplicativo colaborativo: Permitir que motoristas e passageiros reportem áreas de risco, criando um banco de dados atualizado.   * Viabilidade: Tecnologicamente exequível, com baixo custo de manutenção. * Sustentabilidade: Parcerias com aplicativos de transporte podem garantir continuidade.   -Integração com órgãos públicos: Alimentar sistemas de segurança pública com os dados gerados.   * Viabilidade: Requer articulação política, mas potencializa impactos.   -Alertas em tempo real: Notificar usuários sobre rotas perigosas no momento do trajeto.   * Viabilidade: Utilização de APIs de geolocalização e push notifications. |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.**

**Resumo**

|  |
| --- |
| Nosso projeto foi pensado em resolver o desafio proposto pelos professores mentores. Desenvolvemos um aplicativo que pudesse garantir uma segurança maior no trânsito e principalmente para os usuários do aplicativo. Nosso aplicativo propõe assegurar a segurança dos usuários através de um sistema de pings que sinalizam uma área de risco da qual os usuários poderiam evitar. |

**Introdução**

|  |
| --- |
| A violência urbana e a sensação de insegurança são desafios recorrentes nas grandes cidades brasileiras, especialmente em comunidades com pouco acesso à informação e à presença do poder público. Diante desse cenário, o presente projeto de extensão propõe o desenvolvimento de um aplicativo que utiliza a API do Google Maps para mapear, por meio da participação colaborativa da população, ocorrências criminosas em tempo real. A ferramenta visa informar os usuários sobre áreas de risco, apoiar ações preventivas e estimular o protagonismo social na construção de cidades mais seguras. A proposta está alinhada aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU, especialmente o ODS 11 (Cidades e comunidades sustentáveis) e o ODS 16 (Paz, justiça e instituições eficazes). Fundamenta-se na abordagem de tecnologia social (DAGNINO, 2004), que valoriza soluções construídas a partir das demandas reais da sociedade, e nos estudos sobre cidades inteligentes (CARAGLIU; DEL BO; NIJKAMP, 2011), em que a tecnologia é aplicada para promover bem-estar coletivo. A intervenção mostra-se tecnicamente viável, de baixo custo e com grande potencial de impacto social em regiões vulneráveis. |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| -Desenvolver um aplicativo com a API do Google Maps para mapear ocorrências criminosas.  Resultado esperado: Aplicativo funcional para registro e visualização de crimes.  -Disponibilizar informações geográficas sobre áreas de risco.  Resultado esperado: Usuários informados sobre locais com maior incidência de crimes.  -Incentivar a colaboração dos usuários no registro de ocorrências.  Resultado esperado: Base de dados alimentada pela comunidade.  -Apoiar órgãos públicos com dados georreferenciados.  Resultado esperado: Dados úteis para ações de segurança e prevenção.  -Utilizar tecnologia como ferramenta de inclusão e prevenção.  Resultado esperado: Engajamento social por meio de solução tecnológica acessível. |

**Métodos**

|  |
| --- |
| A ação extensionista será voltada à promoção da segurança de motoristas e usuários de aplicativos de transporte. O projeto consiste no desenvolvimento de um aplicativo mobile que identifica e sinaliza áreas com maior incidência de ocorrências criminosas, utilizando como base dados públicos do Ministério da Justiça e Segurança Pública. A ferramenta foi desenvolvida em Android Studio, utilizando a biblioteca Retrofit para integração com APIs, e com a API do Google Maps para visualização geográfica das áreas de risco. A interação com o público-alvo ocorrerá por meio dos registros de pinpoints. Como estratégia de avaliação contínua, serão aplicados formulários de acompanhamento, com foco na experiência do usuário e na efetividade das informações fornecidas. Ao final da ação, será realizada uma devolutiva com os resultados obtidos e entregue uma versão funcional do aplicativo, que contribuirá diretamente para decisões mais seguras em trajetos urbanos, fortalecendo a relação entre universidade, tecnologia e sociedade. |

**Resultados (ou resultados esperados)**

|  |
| --- |
| Nossa equipe espera que com o apoio dos usuários o aplicativo possa cada vez mais trazer maior segurança e confiabilidade nos pinpoints para o público-alvo. |

**Considerações finais**

|  |
| --- |
| Para as considerações finais, nosso grupo encontrou algumas dificuldades que poderiam ser resolvidas através de apoio financeiro e mentoria de profissionais qualificados. Um dos auxílios que seria necessário é o financeiro, uma vez que nosso projeto foi feito utilizando a API da Plataforma Google Maps que ao ser utilizada em larga escala é feito cobranças. Além disso, nosso grupo visou uma melhoria técnica com o auxílio de profissionais que já atuem na área e possam nos trazer propostas que consigam agregar ao nosso projeto. |

**Referências**

|  |
| --- |
| -DAGNINO, 2004 (Tecnologia Social)  -CARAGLIU; DEL BO; NIJKAMP, 2011 (Cidades Inteligentes)  -ODS 11 e 16 (Cidades e comunidades sustentáveis e Paz, justiça e instituições eficazes) |

**ANEXO I**

|  |
| --- |
| As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fontes:** | **Links:** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão |  |

Versão 2.0 – 10/2024